



# ROBOTI PRO DĚTI

## Rodinné lekce robotiky pro mladší děti

Robotické hračky a hry učí zábavnou formou děti základům programování a robotiky, zároveň rozvíjejí kreativitu i logické a informatické myšlení. Lekce pod vedením knihovníka je určena mladším dětem s doprovodem rodiče.

Podrobnější metodika je uvedena v osnovách k jednotlivým lekcím.

### Místo konání:

Ústřední knihovna Městské knihovny v Praze  
Mariánské nám. 1  
Suterén (předsálí vlevo - PC učebna)

### Kdy:

Každé pondělí mezi 13. – 15. hodinou

### Podmínky:

- Termíny lekcí naleznete v kalendáři na [www.mlp.cz/suteren](http://www.mlp.cz/suteren). Počítejte s možnou prodlevou při objednávání termínu. Někdo Vás může předběhnout. Kalendář je aktualizován jednou denně.
- Termín je nutné si zarezervovat na [suteren@mlp.cz](mailto:suteren@mlp.cz). Bez rezervace a potvrzení Vámi vybraného termínu knihovnou není termín platný.
- Alespoň jeden účastník musí mít platný průkaz do knihovny MKP.

**ZDARMA**

### Robotická hračka BeeBot

(Lekce pro děti 5 – 7 let)

**Délka lekce:** 45 – 60 minut

**Maximální počet dětí:** 2

- Během lekce si děti vyzkouší práci s robůtkem BeeBotem.
- Naučí se, co je to krok (příkaz) a jak řadit příkazy za sebou (program). S Jonathanem & Marthou se naučí posloupnost příkazů apod.
- Naprogramují jednoduchou cestu (ulice a ostrov).
- V rámci samostatné práce si pak otestují své znalosti dle svého výběru (barvy, protiklady, počítání s obrázky Erica Carleho). V případě dvou hráčů mohou sbírat předměty na Ostrově pokladů.
- Na závěr si ukážeme, jaké možnosti nabízí online simulátor a program Scratch.

### Edukační hra Scottie Go!

(Lekce pro děti 6 – 9 let)

**Délka lekce:** není stanoveno

**Maximální počet dětí:** 1

- Programování cesty mimozemšťana Scottieho pomocí stavebnice s kartonovými příkazy a tabletu, ve kterém se příkazy zpracovávají a vyhodnocují.
- Hru lze přerušit. Hráč může přijít opakovaně a pokračovat pod svým účtem. Po úvodním zaškolení rodiče (doprovodu staršího 18 let) není nutná účast lektora.

### Robotická hračka OzobotEvo

(Lekce pro děti 6 – 12 let)

**Délka lekce:** 45 – 60 minut

**Maximální počet dětí:** 4

- Během lekce si děti vyzkouší práci s robůtkem OzobotemEvo.
- Naučí se, co je to krok (příkaz) a jak řadit příkazy za sebou (program), co je algoritmus apod.
- Seznámí se s programováním Ozobota prostřednictvím Ozokódů (barevné kódy) a s jejich pomocí se pokusí bez nehody projet virtuální městečko.
- V rámci samostatné práce si pak otestují své znalosti dle svého výběru (Bowling, Pac-Man).
- Na závěr si ukážeme, jaké možnosti nabízí programování Ozobota v online editoru OzoBlockly.